



UNITED WORLD
WRESTLING

Beach Wrestling World Series

Règles





SECTION ONE - GENERAL RULES	2
Article 1 – Mission statement and philosophy.....	2
Article 2 – Objectives	2
Article 3 – Application of the Rules and United World Wrestling Licence	2
SECTION TWO - MATERIAL STRUCTURE.....	3
Article 4 – Age and Weight Divisions for Men and Women.....	3
Article 5 – Wrestlers' Uniforms and Appearance	3
Article 6 – Competition Area.....	4
SECTION THREE - COMPETITION PROCEDURE	4
Article 7 – Competition System	4
Article 8 – Weigh-In and Medical examination.....	5
Article 9 – Drawing of Lots	6
SECTION FOUR - THE MATCH	6
Article 10 – Duration and Basic Rule.....	6
Article 11 – Call and Start of the Matches	6
Article 12 – Start and Restart Position.....	6
Article 13 – Scoring for Actions and Holds during the bout	6
Article 14 – Injury and Blood Time.....	7
Article 15 – Interruptions of the Match.....	7
Article 16 – End of the Match	7
Article 17 – Type of Victories (Classification points)	7
SECTION FIVE - TECHNICAL INFRACTIONS.....	8
Article 18 – Illegal Holds and Actions	8
SECTION SIX - REFEREEING BODY	8
Article 19 – Composition	8
Article 20 – Uniform	9
Article 21 – General Duties	9
Article 22 – The Central Referee.....	9
Article 23 – The technical secretary	9
SECTION SEVEN - MEDICAL SERVICES.....	9
Article 24 – Anti-Doping and Sanitary conditions.....	10
FINAL PROVISIONS	10
Appendix 1 - Pairing and Competition System	11
Appendix 2 - Competition Schedule	14
Appendix 3 – Other age groups and competition system.....	15



PREMIERE PARTIE - REGLES GENERALES

Article 1 - Mission et philosophie

En vertu de ses Statuts, United World Wrestling reconnaît la Beach Wrestling comme une partie intégrante de la lutte dans tous ces styles, élément promotionnel et éducatif, dans le monde afin d'en promouvoir les valeurs culturelles et sociales et de sauvegarder ce patrimoine mondial sur lequel reposent tous les styles de lutte modernes.

Un nombre infini de luttres traditionnelles pratiquées sur le sable peut être répertorié et elles méritent toutes de recevoir une attention égale de la part de la communauté internationale. Cependant, des principes communs ont dû être trouvés pour permettre aux lutteurs des différentes régions et pays de s'affronter lors des championnats et jeux officiels. Les présentes règles proposent un système de compétition unifié qui couvre l'ensemble des grandes tendances constituant la lutte sur sable, ou plus communément appelée « beach wrestling ». Leur simplicité les rend aisément compréhensible du public et des médias et permet un arbitrage univoque.

Les Beach Wrestling World Series ont été créées sous l'autorité de United World Wrestling pour contribuer à la structuration et au développement de la lutte sur sable afin de les faire figurer au programme des jeux multisports officiels.

Article 2 - Objectifs

Se référant aux Statuts et différents règlements de United World Wrestling, le présent Règlement constitue le cadre général régissant les compétitions de beach wrestling et a pour objectifs de :

- Etablir le système de compétition, les méthodes de classement, les points techniques, pénalités, éliminations, etc.
- Définir et spécifier les conditions pratiques et techniques qui régissent les combats.
- Déterminer la valeur à attribuer aux actions et aux prises.
- Enumérer les situations et les interdictions.
- Définir les fonctions techniques du corps d'arbitrage.

Article 3 - Application des règles et licence de United World Wrestling

Les règles définies dans ce document doivent être appliquées à toutes les United World Wrestling Beach Wrestling World Series inscrites au calendrier afin d'assurer une sécurité optimale des athlètes et un bon développement de la discipline.

Il est important de rappeler que la licence de United World Wrestling est obligatoire pour toutes les compétitions internationales de beach wrestling. Toutes les compétitions internationales doivent être annoncées à United World Wrestling et inscrites à son calendrier officiel. L'assurance accident de United World Wrestling ne répondra que pour les compétitions inscrites au calendrier.



DEUXIEME PARTIE - STRUCTURE MATERIELLE

Article 4 - Catégorie d'âge et de poids pour les hommes et les femmes

Tous les lutteurs doivent être en mesure de fournir un passeport attestant leur âge et leur nationalité.

Une fédération Nationale peut inscrire au maximum 3 athlètes par catégorie de poids*.

* Le Président de United World Wrestling peut délivrer une autorisation spéciale sur le nombre d'athlètes du même pays dans une catégorie si les tableaux d'appariement ne sont complets.

Les Beach Wrestling World Series de United World Wrestling sont organisés dans la catégorie d'âge, genre et catégories suivantes :

Seniors (20 et plus)**

Femmes

- 50 kg
- 60 kg
- 70 kg
- +70 kg

Hommes

- 70 kg
- 80 kg
- 90 kg
- +90 kg

** dès 18 ans avec un certificat médical

Les autres catégories de poids des autres groupes d'âge peuvent être trouvées dans l'annexe 3.

Article 5 - Tenue et apparence des lutteurs

Pour tous les Beach Wrestling World Series, TOUS les athlètes doivent satisfaire au Guide des Uniformes des UWW Beach Wrestling World Series. Ce guide a été conçu pour permettre la création de maillot innovant et en conformité avec les règles et règlements de la lutte de plage.

Responsabilité de conformité

A toutes les compétitions des Beach Wrestling World Series, les Fédérations Nationales sont responsables de s'assurer que les uniformes portés par les membres de leur délégation soient en accord avec ces règles.

Violations

A la pesée, l'arbitre doit contrôler que chaque compétiteur satisfait les obligations inscrites dans le guide des uniformes des UWW Beach Wrestling World Series. Le lutteur doit être averti à la pesée, si son apparence n'est pas correcte. Si le lutteur ne corrige pas cela, sa Fédération Nationale sera amendée à la fin de la compétition et le lutteur NE SERA PAS autorisé à lutter. Si le lutteur arrive à la chambre d'appel avec un uniforme incorrect, les officiels devront lui donner un maximum de deux minutes pour se changer. Si après ce temps donné le lutteur est toujours en faute, il perdra son match par forfait.

Il est interdit de :

- Porter l'emblème ou l'abréviation d'un autre pays
- S'enduire le corps de matière grasse ou collante.
- Se présenter en état de sudation au début du match.
- Porter des bandages sur les doigts, poignets, les bras ou les chevilles, sauf en cas de blessure et sur prescription médicale. Ces bandages devront être recouverts de bandes élastiques.
- Porter un quelconque objet susceptible de blesser l'adversaire, tel que bague, bracelet, boucles d'oreilles, prothèses, piercing, etc.
- Porter un soutien-gorge à armature métallique pour les femmes.



UNITED WORLD WRESTLING

Mais aussi:

- Les ongles doivent être coupés, sans bord pointu
- Les athlètes avec des cheveux longs doivent les attacher ou porter une queue de cheval
- Les lutteurs doivent être rasés de près et leurs cheveux et peaux ne doivent pas être enduits de substance grasse, huileuse ou collante.
- L'arbitre peut demander à tout moment durant un combat que le lutteur s'essuie avec une serviette.

Durant la pesée, les officiels de United World Wrestling doivent contrôler que tous les compétiteurs satisfont à ces points. Les athlètes qui sont à l'encontre d'un de ces points doivent être avertis qu'ils ne pourront pas participer à la compétition.

Les lutteurs qui entrent dans la chambre d'appel avec une apparence non-conforme à ce règlement aura aussi 2 minutes pour y remédier sinon il perdra son match par forfait.

Abréviation du pays

Les lutteurs doivent porter l'abréviation de leur pays sur leur maillot de bain ou short de compétition.

Publicité

Les compétiteurs sont autorisés à afficher le nom ou l'emblème de leur sponsor sur leurs tenues de compétition à condition qu'ils n'entravent pas l'identification de leur couleur ou de l'abréviation de leur pays.

Chaussures

Les lutteurs ne sont pas autorisés à porter des chaussures pendant les matchs. La lutte se déroule à pieds nus.

Apparence et hygiène

Les lutteurs ne sont pas autorisés à porter des bandages aux poignets, aux bras ou aux chevilles sauf en cas de blessure et sur ordre d'un médecin. Les lutteurs ne sont pas autorisés à porter des bijoux susceptibles de blesser leurs adversaires, tels que colliers, bracelets, bracelets de cheville, bagues, piercings, etc. Les ongles des doigts et des orteils doivent être nets et coupés court. Si un lutteur a les cheveux longs, ils devront être attachés en queue de cheval. Les lutteurs doivent être soignés et leurs cheveux ainsi que leur peau ne doivent pas être enduits d'une quelconque substance grasseuse, huileuse ou gluante.

Article 6 - Aire de compétition

Toutes les compétitions de United World Wrestling se déroulent dans un cercle de 7 mètres de diamètre délimité par un ruban rouge de 8-10 centimètres de large qui ne doit contenir aucune partie métallique. Le cercle doit être rempli d'une couche de sable fin de 30 centimètres (minimum) dépourvu de cailloux, coquillages ou tout autre objet.

TROISIEME PARTIE - SYSTEME DE COMPETITION

Article 7 - Système de compétition

Les UWW Beach Wrestling World Series se composent d'un nombre idéal de 24 lutteurs par catégorie de poids.

Si plus de 24 lutteurs par catégorie sont inscrits, et qu'il n'y a pas au moins 24 têtes de séries présentes, la pays hôte, sous la supervision de l'équipe de management de compétition des UWW de Beach Wrestling World



UNITED WORLD WRESTLING

Séries, peut organiser une épreuve qualificative afin d'avoir 24 athlètes dans la catégorie concernée. Si 24 (ou plus) têtes de série sont présentes, les 24 premiers seront enregistrés.

Avec 24 lutteurs par catégorie, les athlètes sont groupés en fonction d'un système de tête de série, dans 6 groupes de 4 lutteurs chacun. Chaque groupe dispute un tournoi nordique. Les vainqueurs des 6 groupes et les deux meilleurs 2^{èmes} progresseront en quart de final dans un tableau avec les places préétablies.

Dans une situation où nous aurions 16 ou plus de 16 lutteurs (mais moins que 24) dans une catégorie, un système d'élimination directe serait organisé entre les lutteurs les moins bien classés (ou ceux qui ont les numéros de tirage les plus élevés) jusqu'à ce qu'on obtienne le nombre idéal de lutteurs : 16 ou 20.

Après cela, avec 16 lutteurs nous formerions 4 groupes de 4 lutteurs. Chaque groupe disputera un tournoi nordique. Les deux meilleurs de chaque groupe progresseront en quart de final dans un tableau avec les places préétablies. Avec 20 lutteurs, 5 groupes de 4 lutteurs seraient organisés. Tous disputeront un tournoi nordique et les gagnants de chaque groupe plus les trois meilleures 2^{èmes} places progresseront en quart de final dans un tableau avec les places préétablies.

Avec moins de 16 lutteurs, la catégorie est annulée à moins qu'une autre décision soit prise par le Président de United World Wrestling.

Système de classement

Chaque athlète sera classé dans son groupe en se basant sur le nombre de victoires. En cas d'égalité dans le groupe (même nombre de victoires), si cela concerne seulement deux athlètes, le résultat de leur confrontation déterminera le classement.

Si cela concerne plus de deux athlètes, le classement sera déterminé en fonction de ces critères, sur toute la compétition :

- Le plus de points de classement
- Le plus de points techniques marqués
- Le moins de points techniques donnés
- Le poids des athlètes*
- Le rang/numéro de tirage au sort le plus bas

* Leurs poids (ceux de la pesée officielle) seront contrôlés et le lutteur le plus léger sera déclaré gagnant.

Ces critères sont aussi utilisés pour déterminer les deux meilleurs 2^{èmes} qui progresseront à la phase à élimination directe. Il est clair que le premier critère reste le nombre de victoires.

Le classement final dans chaque catégorie de poids se basera sur le nombre de victoires et les critères ci-dessus seront utilisés en cas d'égalité. Veuillez prendre note que les athlètes qui seront qualifiés pour la phase à élimination directe (1/4 de finale et ainsi de suite) seront mieux classés que les athlètes qui ne passeront pas la phase de groupe.

Les appariements et le système de compétition sont détaillés dans l'Annexe 1.

Le programme de ces compétitions est détaillé dans l'Annexe 2 mais il peut aussi être adapté par l'équipe de Management de la compétition des Beach Wrestling World Series de UWW.

Article 8 - Pesée et contrôle médical

La pesée s'effectue le jour de la compétition (deux heures avant le début des combats) et dure 30 minutes. Avant de monter sur la balance, les athlètes doivent montrer leur licence de United World Wrestling et leur accréditation aux arbitres responsables de la pesée. Ils se pèsent en tenue de compétition et sont autorisés à contrôler leur poids sur les balances mises à disposition autant de fois qu'ils le souhaitent durant le temps imparti pour la pesée. Aucune tolérance de poids ne sera autorisée aux événements homologués par United World Wrestling. Le poids exact de chaque athlète doit être inscrit sur la liste de pesée par le délégué à l'arbitrage.



Le contrôle médical s'effectue en même temps que la pesée.

Veuillez prendre note que les groupes ne seront pas retirés au sort si un athlète manque sa pesée.

Article 9 - Tirage au sort

En principe, aucun tirage au sort ne sera effectué. Les lutteurs seront placés dans le tableau en fonction de leur rang au classement des Beach Wrestling World Series.

Dans le cas où des lutteurs non-classés participent, un tirage au sort automatique sera effectué (pour ces athlètes) par l'équipe de management de compétition le jour avant la compétition. Le responsable doit aussi inscrire les numéros tirés sur la liste de pesée.

QUATRIEME PARTIE - LE MATCH

Article 10 - Durée et règle de base

Les matchs se déroulent sur une période de 3 minutes pour toutes les classes d'âge.

La lutte de plage ne se pratique qu'en position debout. Le recours aux jambes est autorisé dans toutes les actions.

Article 11 - Annonce et début du match

Les noms des deux lutteurs sont clairement annoncés. Ces derniers sont appelés trois fois, avec un intervalle d'au moins 30 secondes entre chaque appel. Si après le troisième appel, le lutteur ne s'est pas présenté à la chambre d'appel, il sera disqualifié et son adversaire remportera le match.

Une fois leur nom appelé, les lutteurs doivent se positionner sur l'endroit correspondant à la couleur qui leur a été assignée et attendre que le responsable de la chambre d'appel les appelle. Celui-ci devra inspecter les tenues des lutteurs. Il doit aussi s'assurer que la peau des lutteurs ne soit pas recouverte de transpiration ou de substances grasses ou collantes. Une fois l'inspection terminée, les lutteurs peuvent entrer dans l'aire de compétition, se saluer et se serrer la main. Le match commence au coup de sifflet de l'arbitre.

Article 12 - Positions de départ et de reprise

La position neutre est ordonnée au début du match et après chaque intervention. Les deux lutteurs se tiennent l'un en face de l'autre au centre du cercle et attendent le coup de sifflet de l'arbitre pour commencer à lutter.

Article 13 - Points attribués aux actions et prises durant le combat

1 point est attribué au:

- lutteur qui parvient à amener n'importe quelle partie du corps de son adversaire au sol, sauf les mains.
- lutteur qui parvient à faire sortir n'importe quelle partie du corps de son adversaire de l'aire de compétition
- lutteur dont l'adversaire a reçu un avertissement pour une action illégale.

Note : le lutteur attaquant (et seulement le lutteur attaquant) peut poser un genou à terre lorsqu'il exécute une action et que celle-ci amène l'adversaire au sol.



3 points sont attribués au :

- lutteur qui parvient à exposer le dos de son adversaire au sol pendant un takedown ou une prise.

Article 14 - Arrêt pour blessure et saignement

L'arbitre doit interrompre le match et demander un arrêt pour blessure si un lutteur est temporairement blessé (œil poché, choc frontal, etc.). Lorsqu'un temps d'arrêt est demandé, le chronométreur doit lancer un chronomètre et vérifier que la somme de ces temps ne dépasse pas 2 minutes par athlète sinon l'athlète perd le combat sur blessure.

En cas de saignement, l'arbitre doit immédiatement interrompre l'action et faire intervenir le médecin de la compétition. Le lutteur doit sortir de l'aire de compétition pour être soigné. Désinfectant, mouchoirs et matériel de nettoyage doivent être prévus à la table du médecin. Il en va de la responsabilité du médecin de la compétition de déterminer si le saignement a été efficacement stoppé et si le lutteur est en mesure de reprendre le combat ou non. Les lutteurs doivent toujours avoir une tenue de rechange dans leur coin dans le cas où leur uniforme serait couvert de sang ou déchiré.

Article 15 - Interruptions du match

Si le match doit être interrompu (consultation du corps d'arbitrage, etc.), les deux lutteurs doivent rester au centre du cercle (debout) et faire face à la table. Il leur est interdit de parler ou de boire et ils doivent attendre que l'arbitre redémarre le match.

Article 16 - Fin du match

Le premier athlète à marquer 3 points est le gagnant du match. En cas d'égalité de point à la fin du match, les critères suivants seront pris en considération pour déterminer le gagnant :

- La valeur de prise la plus haute
- Le dernier point marqué
- Le poids des athlètes*
- Le rang le plus bas ou le plus petit nombre tiré au tirage au sort

* Leurs poids (ceux de la pesée officielle) seront contrôlés et le lutteur le plus léger sera déclaré gagnant.

Article 17 - Types de victoire (points de classement)

- VFA - Victoire par une prise à 3 points, le perdant n'ayant marqué aucun point : 4 points pour le gagnant et 0 point pour le perdant
- VFA1 - Victoire par une prise à 3 points, le perdant ayant marqué un ou des points : 4 points pour le gagnant et 1 point pour le perdant
- VSU - Victoire avec 3 points mais sans prise à 3 points, le perdant n'ayant marqué aucun point : 2 points pour le gagnant et 0 point pour le perdant
- VSU1 - Victoire avec 3 points mais sans prise à 3 points, le perdant ayant marqué un ou des points : 2 points pour le gagnant et 1 point pour le perdant
- VPO - Victoire avec moins de trois points : 1 point pour le gagnant, 0 point pour le perdant
- VFO - Victoire par forfait : 2 points pour le gagnant et 0 point pour le perdant



- DSQ - Victoire par disqualification :
4 points pour le gagnant et 0 point pour le perdant
- 2DSQ - Double disqualification:
0 point pour les deux lutteurs
- VIN - Victoire par blessure :
1 point pour le gagnant et 0 point pour le perdant
- VCA - Victoire suite à 3 avertissements durant un match :
2 points pour le gagnant et 0 point pour le perdant

CINQUIEME PARTIE - INFRACTIONS TECHNIQUES

Article 18 - Prises et actions illégales

Toutes les infractions tombent sous l'autorité de l'arbitre. Si les actions de l'un ou des deux lutteurs violent le code de l'éthique et de la sportivité de United World Wrestling, l'arbitre peut décider de les disqualifier du match ou de la compétition avec l'accord du responsable de la compétition.

Chaque avertissement donne 1 point à l'adversaire. Après trois avertissements durant le même match, la fin du match est annoncée.

Types de prises illégales:

- Prises causant des dislocations
- Prise de tête seule avec deux bras
- Coups de poings, de pieds, de tête, de genoux, de coudes, d'avant-bras, etc.
- Attaques aux yeux, aux cheveux ou aux parties génitales
- Gifles, claques ou morsures
- Projections sur la tête ou la nuque depuis debout (spikes)
- Enduire la peau de substances grasses ou collantes
- Arrêter le combat ou quitter l'aire de compétition pour quelle raison que ce soit
- Simuler une blessure

SIXIEME PARTIE - CORPS D'ARBITRAGE

Article 19 - Composition

Tous les matchs de Beach Wrestling sont arbitrés par un arbitre central et un secrétaire technique.

Durant les compétitions importantes de United World Wrestling, les membres du corps d'arbitrage ne peuvent être de la même nationalité ou arbitrer les matchs comportant des lutteurs compatriotes.



Article 20 - Tenue du corps d'arbitrage

L'arbitre central et le secrétaire technique doivent être vêtus de shorts blancs et du polo d'arbitres blanc de United World Wrestling. Ils doivent également porter un sifflet autour du cou, une manchette rouge à leur poignet gauche et une manchette bleue à leur poignet droit.

Article 21 - Fonctions générales

Le corps d'arbitrage doit accomplir toutes les fonctions décrites dans le présent règlement, et dans certains cas, celles établies pour l'organisation de compétitions particulières. L'arbitre central doit utiliser la terminologie et la gestuelle de base de United World Wrestling lorsqu'il conduit un match. La fonction principale de l'arbitre central consiste à démarrer et interrompre un match, attribuer les points et distribuer les avertissements afin de déterminer le vainqueur et le perdant de façon légitime.

A la fin du match, l'arbitre et le secrétaire technique doivent signer la feuille de match.

Article 22 - L'arbitre central

L'arbitre central est responsable de la bonne conduite du match, qu'il doit diriger selon les règles officielles de United World Wrestling. Il doit obtenir le respect des lutteurs et exercer une pleine autorité sur eux afin qu'ils obéissent immédiatement à ses ordres et instructions. De façon similaire, il doit conduire le match sans tolérer d'intervention extérieure inopportune. Après l'exécution d'une prise, il doit indiquer avec ses doigts le nombre de points attribués en levant le bras correspondant à la couleur du lutteur qui a marqué.

Les décisions de l'arbitre central font foi, mais en cas de doute il peut consulter le secrétaire technique. En cas de désaccord, le dernier mot revient à l'arbitre neutre en charge de la compétition.

L'arbitre central doit arrêter le match et ramener les lutteurs au centre si l'action est terminée au sol ou hors des limites ou pour proclamer la victoire. L'arbitre doit aussi s'assurer que les lutteurs restent dans le cercle de compétition jusqu'à ce que les résultats du match soient annoncés.

Article 23 - Le secrétaire technique

Le secrétaire technique doit suivre le match attentivement et ne se laisser distraire sous aucun prétexte. A la suite de chaque action et sur la base des indications de l'arbitre central, il doit inscrire les points correspondants sur la feuille de match.

Devoirs du secrétaire technique :

- Remplir les feuilles de match
- Communiquer avec l'arbitre central
- Surveiller l'annonce de l'ordre des matchs
- Signer les feuilles de match

SEPTIEME PARTIE - SERVICAL MEDICAL

Tout organisateur d'une compétition de United World Wrestling est responsable de fournir un service médical qui aura pour tâche de réaliser les examens médicaux ainsi que d'apporter une surveillance médicale durant toute la durée de l'événement. Durant la compétition, le service médical devra être prêt à intervenir dans le cas d'un accident ou d'une blessure et décider si le lutteur est apte à continuer le match ou non.



Le médecin en charge de la compétition dispose de la pleine autorité pour interrompre un match s'il estime que l'un des deux lutteurs est en danger immédiat ou inapte à continuer le match. En cas de blessure, les lutteurs ne doivent pas quitter le cercle. L'arbitre doit immédiatement interrompre le match et demander au chef du personnel médical d'intervenir.

Article 24 - Conditions sanitaires et antidopage

Tous les athlètes participant à des compétitions inscrites au calendrier de United World Wrestling acceptent de se soumettre au Règlement Antidopage de celui-ci ainsi qu'au Code Mondial Antidopage.

DISPOSITIONS FINALES

Les présentes règles ont été approuvées par United World Wrestling et peuvent être modifiées à tout moment si des améliorations sont jugées nécessaires.

En cas de litige quant à leur interprétation ou application, il est précisé que seule la version française fera foi.

Les participants aux compétitions de lutte de plage acceptent de ne pas recourir aux tribunaux civils en cas de litige. Tout différend sera arbitré en première instance par la Commission de Beach Wrestling, l'organe de recours étant le Comité Exécutif de United World Wrestling. Si aucun accord n'est trouvé, la partie qui le désire pourra faire appel en dernière instance, à ses frais, devant le Tribunal Arbitral du Sport (TAS) établi à Lausanne, Suisse.

Corsier-sur-Vevey, Juillet 2018



Annexe 1 - Appariement et système de compétition

Phase de groupe

Group A	Round 1			Round 2			Round 3			Classification		
	Num	Country		Num	Country		Num	Country		Rank	Country	Name
	1			1			1			1 st		
	12			13			24			2 nd		
	13			12			12			3 rd		
	24			24			13			4 th		
Group B	Round 1			Round 2			Round 3			Classification		
	Num	Country		Num	Country		Num	Country		Rank	Country	Name
	2			2			2			1 st		
	11			14			23			2 nd		
	14			11			11			3 rd		
	23			23			14			4 th		
Group C	Round 1			Round 2			Round 3			Classification		
	Num	Country		Num	Country		Num	Country		Rank	Country	Name
	3			3			3			1 st		
	10			15			22			2 nd		
	15			10			10			3 rd		
	22			22			15			4 th		



Phase de groupe

		Round 1	
Num	Country		
4			
9			
16			
21			

		Round 2	
Num	Country		
4			
16			
9			
21			

		Round 3	
Num	Country		
4			
21			
9			
16			

Classification		
Rank	Country	Name
1 st		
2 nd		
3 rd		
4 th		

		Round 1	
Num	Country		
5			
8			
17			
20			

		Round 2	
Num	Country		
5			
17			
8			
20			

		Round 3	
Num	Country		
5			
20			
8			
17			

Classification		
Rank	Country	Name
1 st		
2 nd		
3 rd		
4 th		

		Round 1	
Num	Country		
6			
7			
18			
19			

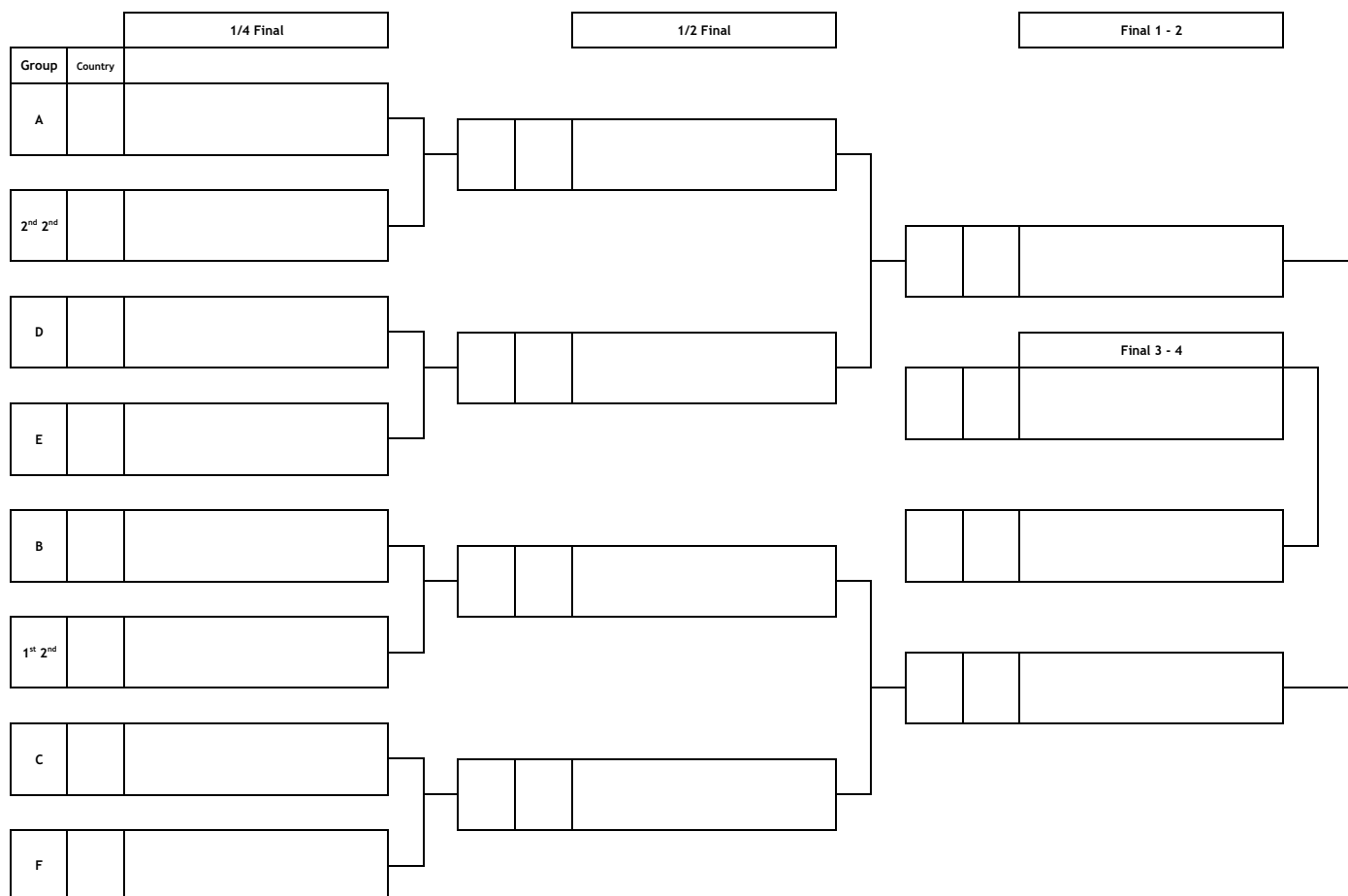
		Round 2	
Num	Country		
6			
18			
7			
19			

		Round 3	
Num	Country		
6			
19			
7			
18			

Classification		
Rank	Country	Name
1 st		
2 nd		
3 rd		
4 th		



Phase à élimination directe





Annexe 2 - Programme de compétition

Jour	Date	Session	Heure début	Heure fin	Compétition
1	Vendredi	Matin	10:00	13:00	R1 F Femmes 50kg R1 F Femmes 60kg R1 F Femmes 70kg R1 F Femmes +70kg R1 H Hommes 70kg R1 H Hommes 80kg R1 H Hommes 90kg R1 H Hommes +90kg
		Après-midi	15:00	18:00	R2 F Femmes 50kg R2 F Femmes 60kg R2 F Femmes 70kg R2 F Femmes +70kg R2 H Hommes 70kg R2 H Hommes 80kg R2 H Hommes 90kg R2 H Hommes +90kg
2	Samedi	Matin	10:00	13:00	R3 F Femmes 50kg R3 F Femmes 60kg R3 F Femmes 70kg R3 F Femmes +70kg R3 H Hommes 70kg R3 H Hommes 80kg R3 H Hommes 90kg R3 H Hommes +90kg
		Après-midi	15:00	18:00	QUART ET DEMI-FINALES E F Femmes 50kg E F Femmes 60kg E F Femmes 70kg E F Femmes +70kg E H Hommes 70kg E H Hommes 80kg E H Hommes 90kg E H Hommes +90kg FINALES (1-2 & 3-4) F F Femmes 50kg F H Hommes 70kg F F Femmes 60kg F H Hommes 80kg MC F Femmes 50kg MC H Hommes 70kg MC F Femmes 60kg MC H Hommes 80kg F F Femmes 70kg F H Hommes 90kg F F Femmes +70kg F H Hommes +90kg MC F Femmes 70kg MC H Hommes 90kg MC F Femmes +70kg MC H Hommes +90kg

Légendes : R1 = Phase de groupe, premier tour / R2 Phase de groupe, deuxième tour / R3 = Phase de groupe, troisième tour / E = Phase à élimination F = Finales MC = Cérémonie des médailles H = Hommes F = Femmes

Notes du programme de compétition :

Les horaires de session sont basés sur les prévisions faites en ce qui concerne le nombre de participants. Il est clair qu'il peut changer en fonction des inscrits.



Annexe 3 - Autres catégories d'âges et de système de compétition

A. Catégorie d'âge et de poids pour les autres catégories d'âge - Hommes et femmes

Tous les lutteurs doivent être en mesure de fournir un passeport attestant leur âge et leur nationalité. Tout lutteur essayant de concourir dans une classe d'âge inférieure à la sienne sera automatiquement disqualifié de la compétition.

Une fédération Nationale peut inscrire au maximum 3 athlètes par catégorie de poids.

Note : Si plusieurs classes d'âge sont au programme d'un événement homologué par United World Wrestling, les athlètes ne seront autorisés à participer que dans une seule classe.

Cadets (16-17 ans dans l'année*)

- Hommes : 60, 70, +70kg
- Femmes : 50, +50kg

Juniors (18-20 ans dans l'année**)

- Hommes : 60, 70, 80, +80kg
- Femmes : 50, 60, +60kg

*Cadets (dès 15 ans avec certificat médical et autorisation parental)

**Juniors (dès 17 ans avec certificat médical et autorisation parental)

B. Système de compétition dans d'autres événements

Avec moins de 16 lutteurs inscrits dans une catégorie, un système à élimination direct entre les lutteurs classés le moins bien (ou les numéros de tirage les plus élevés) jusqu'à ce qu'il nous reste 8 ou 12 athlètes.

Après cela, avec 8 lutteurs, 2 groupes de 4 lutteurs seront constitués. Chaque groupe disputera un tournoi nordique. Les deux meilleurs de chaque groupe se retrouveront pour les demi-finales où le premier du premier groupe affrontera le deuxième du deuxième groupe (le deuxième du premier groupe affrontera quant à lui le premier du deuxième groupe). Un combat pour la troisième place sera aussi organisé pour départager les deux demi-finalistes perdants. Avec 12 lutteurs, 3 groupes de 4 lutteurs seront créés et chaque groupe disputera un tournoi nordique. Les gagnants de chaque groupe ainsi que le meilleur 2^{ème} participeront aux demi-finales. La suite de la compétition sera identique au système avec 8 lutteurs.

Avec moins de 8 inscrits dans une catégorie, nous utiliserons le même système de compétition que celui de la lutte olympique.



UNITED WORLD
WRESTLING