

COUPE DE LA JEUNESSE

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES DE CLUBS U15-U17

Saint-Yrieix-La-Perche

Dimanche 5 juin 2022

RÈGLEMENT



Date limite d'inscription : 26 mai 2022

PRINCIPALES ÉVOLUTIONS EN SURBRILLANCE JAUNE DANS LE DOCUMENT

Ce règlement s'inscrit dans le cadre plus large des textes officiels édités par la FFLDA et l'UWW, auxquels il faut se référer pour tout point de règlement non précisé.

I - ORGANISATION GÉNÉRALE DU CHAMPIONNAT

Règles sanitaires : l'ensemble des compétiteurs, entraîneurs et arbitres devra respecter les obligations sanitaires en vigueur tout au long de la compétition.

1. FORMULE DU CHAMPIONNAT

La formule d'appariement est un tournoi nordique jusqu'à 5 équipes, 2 poules avec 6, 7 et 8 équipes (puis demi-finales et finales) et un tableau à « double élimination » (tableau des gagnants et repêchages) à partir de 9 équipes.

2. RÉSULTATS – CLASSEMENT – RÉCOMPENSES

2.1 Résultat d'une rencontre

L'équipe vainqueur de la rencontre est celle qui a gagné le plus de combats.
En cas d'égalité de combats gagnés, l'équipe vainqueur est déterminée selon les critères hiérarchiques suivants :

- *Le plus de points de classement (point par type de victoire), si l'égalité subsiste,*
- *Le moins de défaites par forfait, disqual., blessure, si l'égalité subsiste,*
- *Le plus de victoires par tombé, si l'égalité subsiste,*
- *Le plus de victoires par supériorité technique, si l'égalité subsiste,*
- *Le plus de points techniques marqués pendant de la rencontre.*
- *Le moins de points techniques donnés pendant de la rencontre*

2.2 Classement

Tournoi nordique - moins de 6 équipes (cf. modèle tableau en annexe) :

- Toutes les équipes se rencontrent.
- Des **points de rencontre** sont attribués en fonction du résultat de la rencontre :
 - Victoire de la rencontre = 1 point de rencontre
 - Défaite de la rencontre = 0 point de rencontre

L'équipe qui a le plus de points de rencontre est classée 1^{ère} etc.

- En cas d'égalité de points de rencontre sur l'ensemble des rencontres **entre deux équipes**, le résultat de la rencontre entre les 2 équipes déterminera l'équipe classée avant l'autre.
- En cas d'égalité de points de rencontre **entre plus de 2 équipes**, le classement sera établi selon les critères hiérarchiques suivants sur l'ensemble des rencontres :
 - *le plus de points de classement (point par type de victoire), si l'égalité subsiste*
 - *le moins de défaites par forfait, disqualification, blessure si l'égalité subsiste*
 - *le plus de victoires par tombé, si l'égalité subsiste*
 - *le plus de victoires par supériorité technique, si l'égalité subsiste*
 - *le plus de points techniques marqués, si l'égalité subsiste*

- le moins de points techniques donnés.

Deux poules – 6, 7 ou 8 équipes (cf. tableau en annexe) :

- **Tournoi nordique dans chaque poule**
Classement dans chaque poule selon les critères de classement des tournois nordiques (cf. point précédent)
- **Demi-finales** entre les 2 premiers de poule
1e poule A face au 2e poule B - 1e poule B face au 2e poule A
- **Finales** : place de 3e-4e entre perdants des demi-finales et place de 1e-2e entre les gagnants des 1/2 finales.
- 3e de poule classés 5^e, 4e de poule classé 7e.

Tableau double élimination – plus de 8 équipes (cf. tableau en annexe) :

- Le 1^e tour correspond au tour de qualification dans lequel, selon le nombre d'équipes, il peut y avoir des exempts.
- Chaque équipe vainqueur ou exempte au tour de qualification passe dans le « *tableau des gagnants* ».
- Chaque équipe perdante passe dans le tableau des repêchages.
- Si les équipes se sont déjà rencontrées, la rencontre doit se réaliser à nouveau.
- Jusqu'à 16 équipes, le dernier tour de repêchage correspond à la place de 3^e - 4^e. Au delà de 16 équipes, il correspond à la place de 3^e - 5^e (2 places de 3^e)

2.3 Récompenses

L'équipe championne remporte un trophée et chaque membre pesé de l'équipe reçoit une médaille d'or.

Chaque membre pesé des équipes classées 2^{ème} et 3^{ème} reçoit une médaille d'argent ou de bronze.

II - CONDITIONS DE PARTICIPATION

1. CLUBS

Un club peut inscrire 2 équipes à la Coupe la Jeunesse.

Le club voulant s'engager doit :

- Etre affilié à la FFLDA à la date limite d'inscription fixée au **26 mai 2022**.
- Envoyer à la FFLDA le chèque de caution de **500 €**.
- Inscrire sur extranet la liste des lutteurs, entraîneurs et arbitres au plus tard le 26 mai 2022. Le montant du droit d'inscription de **100 €** sera prélevé automatiquement à la clôture des inscriptions. Les droits d'inscription sont définitivement acquis par la FFLDA si un club déclare forfait sans avoir averti la FFLDA au plus tard la veille de la pesée.

2. LUTTEURS

Les lutteurs engagés doivent être licenciés (français ou étrangers) **U15** ou **U17** à la FFLDA à la date limite d'inscription.

Pas de surclassement pour les U13.

3. ÉQUIPES

L'effectif de l'équipe inscrite doit respecter les conditions suivantes :

- 15 lutteurs au maximum,
- 5 lutteurs au minimum,
- 2 lutteurs au maximum licenciés dans un autre club FFLDA (même si ce club participe à la compétition). L'autorisation de renfort se réalise sur extranet.

4. ENTRAINEURS

Les entraîneurs engagés (3 au maximum par équipes) doivent être licenciés FFLDA et diplômés FFLDA ou d'Etat recensés sur l'extranet fédéral.

5. ARBITRES

- Chaque club participant à la Coupe de la Jeunesse doit engager sur extranet au moins 1 arbitre de niveau au **moins national** qui doit en priorité être licencié dans le comité régional du club engagé.
- Sans possibilité d'avoir un arbitre licencié dans le comité régional du club, celui-ci pourra demander le renfort d'un arbitre licencié dans un autre comité régional en informant le président de ce comité régional.
- Chaque club prendra en charge les frais de déplacement et de séjour (restauration, hôtel) de cet arbitre dans la limite du barème fédéral.
- L'arbitre engagé par le club est convoqué par la FFLDA et reçoit une indemnité liée à sa mission fédérale à responsabilité (MFAR).
- Le club sans arbitre engagé doit s'acquitter d'une pénalité financière de **500 €**.

III - ORGANISATION D'UNE RENCONTRE

1. COMPOSITION DE L'ÉQUIPE

1.1 Catégories de poids et d'âge

- 5 catégories de poids réparties dans une seule catégorie d'âge rassemblant les U15 et les U17 :

50 kg (+46), 58 kg, 66 kg, 74 kg, 86 kg

- Un lutteur ne peut lutter que dans la catégorie de poids validée lors de la pesée.

1.2 Effectif

Une équipe, pour une rencontre, doit être composée d'au moins 4 lutteurs répartis dans 4 catégories de poids différentes. A défaut la rencontre ne se déroule pas et le club est déclaré perdant sur le score de 0 victoire à 5 et de 0 point de classement à 25.

Seuls les lutteurs et entraîneurs (diplômés FFLDA ou d'Etat recensés sur extranet) figurant sur la feuille de composition d'équipe sont autorisés à prendre place sur le banc prévu à cet effet.

1 seul entraîneur est autorisé à aller au coin du tapis pendant la pause.

2. DÉROULEMENT

Un numéro tiré au sort est attribué à chacune des équipes.

Le tirage au sort pourra être modifié afin d'éviter, dans la mesure du possible, aux équipes d'un même club de se rencontrer lors des premiers tours.

Une rencontre se compose de 5 combats, alternant les combats en lutte libre et lutte gréco-romaine en commençant dans l'ordre croissant des catégories de poids.

Le style de la 1^{ère} catégorie de poids lors du 1^{er} tour de la compétition sera la lutte libre les années paires et la lutte gréco-romaine les années impaires. Le style de la 1^{ère} catégorie de poids alternera lors des tours suivants et sera indiqué pour chaque tour de la compétition à l'issue du tirage au sort (*cf. modèle en annexe*).

Pour une même équipe, dans certains cas, selon le nombre d'équipes engagées, le style de la 1^{ère} catégorie de poids pourra être le même d'un tour à l'autre.

Les lutteurs doivent porter un maillot de lutte réglementaire à l'effigie de leur club.

L'équipe appelée la première porte le maillot rouge.

3. PESÉE

L'effectif pesé doit permettre la composition d'une équipe. A défaut le club ne peut pas participer et les droits d'inscription restent acquis à la FFLDA.

3 lutteurs au maximum pesés par catégories de poids.

La pesée se déroule selon l'horaire programme, fixé par la FFLDA.

Sur la feuille de pesée de chaque équipe, fournie par l'arbitre, figure la liste de tous les lutteurs inscrits.

La présence d'un médecin est obligatoire tout au long de la pesée. Avant la fin de la pesée, à la demande du corps arbitral ou du délégué fédéral, un lutteur pourra faire l'objet d'un contrôle visuel cutané par le médecin présent.

Chaque lutteur avant d'être pesé devra présenter sa licence FFLDA (format papier ou numérique). En cas de non présentation de sa licence, il doit prouver son identité en présentant une pièce d'identité (ou copie) ou à défaut devra être utilisée une attestation sur l'honneur d'identité (fournie par un arbitre).

L'arbitre note sur la feuille de pesée le poids de corps ainsi que la catégorie de poids correspondante.

Une catégorie de poids se caractérise par un poids de corps minimum et maximum.

Exemple : catégorie 58 kg = +50 kg (cat. inférieur) à 58 kg

4. ARBITRAGE

Les rencontres se déroulent avec un corps d'arbitrage complet.

Les combats se déroulent selon le règlement FFLDA en vigueur pour les catégories U15 et U17 avec une durée de 2 x 2 mn de combat (30 secondes de pause).

5. HORAIRE PROGRAMME

L'horaire programme est fixé par circulaire fédérale en amont du championnat.

ANNEXE – MODÈLES TABLEAUX D'APPARIEMENT

2 A 5 ÉQUIPES - TOURNOI NORDIQUE

N°			CLASSEMENT	Pt R.	Vict	Pt Clt
1	Equipe A	Pt R point rencontre 1 point	1e			
2	Equipe B	vict. rencontre 0 point	2e			
3	Equipe C	déf. rencontre	3e			
4	Equipe D		4e			

Vict. = nb combats gagnés - Pt clt = total pt classement

TOUR 1		Pt R	Vict	Pt Clt
1	Equipe A	1	3	12
2	Equipe B	0	2	10

GRÉCO → style 1e cat. rencontre = gréco année impaire, libre année paire

TOUR 2		Pt R	Vict	Pt Clt
1	Equipe A	0	0	2
3	Equipe C	1	5	13

LIBRE

TOUR 3		Pt R	Vict	Pt Clt
1	Equipe A	1	3	9
4	Equipe D	0	2	7

GRÉCO

TOUR 1		Pt R	Vict	Pt Clt
3	Equipe C	1	4	14
4	Equipe D	0	1	4

TOUR 2		Pt R	Vict	Pt Clt
2	Equipe B	1	4	12
4	Equipe D	0	1	3

LIBRE

TOUR 3		Pt R	Vict	Pt Clt
2	Equipe B	0	2	6
3	Equipe C	1	3	10

GRÉCO

3 ÉQUIPES

Tour 1 : 1-2
Tour 2 : 3-1
Tour 3 : 2-3
Tour 1 : 1-2, 3-4
Tour 2 : 1-3, 2-4
Tour 3 : 1-4, 2-3

5 ÉQUIPES

Tour 1 : 1-2, 3-4
Tour 2 : 5-1, 2-3
Tour 3 : 4-1, 5-2
Tour 4 : 3-1, 4-5
Tour 5 : 2-4, 3-5

L'équipe avec le plus de points de rencontre est classée 1ère

En cas d'égalité de points de rencontre entre plus de 2 équipes, il faut rechercher les résultats dans l'ensemble des rencontres et le classement sera établi selon les critères hiérarchiques suivants :

Le plus de points de classement.
Le moins de défaites par ab., forfait ou disqual.
Le plus de victoires par tombé.
Le plus de victoires par supériorité technique.
Le plus de points techniques marqués.

2 POULES – 6 A 8 ÉQUIPES

Répartition dans les poules : numéro tiré au sort le plus petit dans la poule A, le suivant dans la poule B etc.

POULE A	POULE B	FINALES																																												
TOUR 1 <table><tr><td>1</td><td>Equipe 1</td><td>3</td><td>Equipe 3</td></tr><tr><td>2</td><td>Equipe 2</td><td>4</td><td>Equipe 4</td></tr></table> TOUR 2 <table><tr><td>1</td><td>Equipe 1</td><td>2</td><td>Equipe 2</td></tr><tr><td>3</td><td>Equipe 3</td><td>4</td><td>Equipe 4</td></tr></table> TOUR 3 <table><tr><td>1</td><td>Equipe 1</td><td>2</td><td>Equipe 2</td></tr><tr><td>4</td><td>Equipe 4</td><td>3</td><td>Equipe 3</td></tr></table>	1	Equipe 1	3	Equipe 3	2	Equipe 2	4	Equipe 4	1	Equipe 1	2	Equipe 2	3	Equipe 3	4	Equipe 4	1	Equipe 1	2	Equipe 2	4	Equipe 4	3	Equipe 3	TOUR 1 <table><tr><td>1</td><td>Equipe 1</td></tr><tr><td>2</td><td>Equipe 2</td></tr></table> TOUR 2 <table><tr><td>3</td><td>Equipe 3</td></tr><tr><td>1</td><td>Equipe 1</td></tr></table> TOUR 3 <table><tr><td>2</td><td>Equipe 2</td></tr><tr><td>3</td><td>Equipe 3</td></tr></table>	1	Equipe 1	2	Equipe 2	3	Equipe 3	1	Equipe 1	2	Equipe 2	3	Equipe 3	1/2 F <table><tr><td>1^{er} poule A</td></tr><tr><td>2^{er} Poule B</td></tr><tr><td>1^{er} poule B</td></tr><tr><td>2^{er} poule A</td></tr></table> 3e-4e <table><tr><td>Battu 1/2F</td></tr><tr><td>Battu 1/2F</td></tr></table> 1e-2e <table><tr><td>Vainq 1/2F</td></tr><tr><td>Vainq 1/2F</td></tr></table>	1 ^{er} poule A	2 ^{er} Poule B	1 ^{er} poule B	2 ^{er} poule A	Battu 1/2F	Battu 1/2F	Vainq 1/2F	Vainq 1/2F
1	Equipe 1	3	Equipe 3																																											
2	Equipe 2	4	Equipe 4																																											
1	Equipe 1	2	Equipe 2																																											
3	Equipe 3	4	Equipe 4																																											
1	Equipe 1	2	Equipe 2																																											
4	Equipe 4	3	Equipe 3																																											
1	Equipe 1																																													
2	Equipe 2																																													
3	Equipe 3																																													
1	Equipe 1																																													
2	Equipe 2																																													
3	Equipe 3																																													
1 ^{er} poule A																																														
2 ^{er} Poule B																																														
1 ^{er} poule B																																														
2 ^{er} poule A																																														
Battu 1/2F																																														
Battu 1/2F																																														
Vainq 1/2F																																														
Vainq 1/2F																																														
Clt POULE A <table><tr><td>1e</td><td>Equipe 2</td></tr><tr><td>2e</td><td>Equipe 4</td></tr><tr><td>3e</td><td>Equipe 3</td></tr><tr><td>4e</td><td>Equipe 1</td></tr></table>	1e	Equipe 2	2e	Equipe 4	3e	Equipe 3	4e	Equipe 1	Clt POULE B <table><tr><td>1e</td><td>Equipe 3</td></tr><tr><td>2e</td><td>Equipe 2</td></tr><tr><td>3e</td><td>Equipe 1</td></tr></table>	1e	Equipe 3	2e	Equipe 2	3e	Equipe 1																															
1e	Equipe 2																																													
2e	Equipe 4																																													
3e	Equipe 3																																													
4e	Equipe 1																																													
1e	Equipe 3																																													
2e	Equipe 2																																													
3e	Equipe 1																																													

DOUBLE ÉLIMINATION +8 ÉQUIPES

